Draw my life (ma vie en dessin)



<u>Séance 1 :</u>

Quelles sont les caractéristiques de ce type de vidéo ?

- Pour le texte

Il s'agit d'un texte autobiographique (emploi du **JE)** Il peut être réel ou inventé Le ton est léger et humoristique

- Pour la vidéo

Il s'agit de dessins (l'auteur n'apparait pas sur la vidéo) Le cadrage est fixe (la caméra ne bouge pas) Les dessins sont simplifiés au maximum, utilisation de symboles, possibilité d'écrire quelques mots Peu de couleurs

- Pour le montage

Le texte est lu ou dit puis la séance filmée de dessin est ajustée au son lors du montage

A partir du texte écrit en classe sur l'ambition, écrivez un texte (qui lorsqu'il sera lu devra durer entre 1 et 3 minutes) qui respecte ces consignes :

Conseils d'écriture :

- Rédigez en utilisant un ton léger, plaisant ou drôle
- Essayez de rendre vivant votre récit
- N'utilisez pas un style trop relâché. Evitez l'emploi de familiarités
- Respectez la chronologie narrative
- Ne négligez pas les transitions, employez des connecteurs logiques (d'abord, puis ensuite, enfin, par exemple, voilà pourquoi, en définitive ...)

Votre texte

Séance 2 et 3:

Etape 1 : Réalisation du story-board = comment découper son scénario et le mettre en image ?

Découpez votre texte en grandes parties et schématiser les dessins que vous voulez faire pour les illustrer.



Etape 2 : Enregistrer votre texte

Pour cela allez sur LEO. Sur la page d'accueil, en haut à gauche se trouve le dictaphone. Une fois le micro branché, cliquez sur démarrer l'enregistrement et lisez votre texte. Une fois l'enregistrement terminé cliquez sur arrêter l'enregistrement et surtout n'oubliez pas d'enregistrer !



Pour démarrer l'enregistrement

Attention cette icone annule l'enregistrement

Une fois votre texte enregistré vous pouvez le retrouver dans « mes documents »



1/ Sélectionnez le fichier (capture date) en cliquant sur le petit carré blanc.



2/ cliquez sur l'icône pour télécharger le fichier son.



Enregistrez le dans le commun de la classe en le renommant à votre nom

Etape 3 : Filmer vos dessins

Sur un tableau blanc, dessinez d'une traite votre histoire. Le plan doit être fixe (la caméra ne bouge pas). Vous pouvez poser la caméra pour éviter de voir les mouvements du cameraman. Faites un test pour vérifier que votre main ne cache pas le dessin ou qu'il n'y a pas de reflets. Dessinez de manière simple sans entrer dans les détails. Vous avez le droit d'effacer tout ou des éléments.

Si le film de votre dessin dure plus longtemps que l'enregistrement de votre texte, ce n'est pas grave : le montage permettra d'aligner les deux.

Une fois le film terminé, enregistrez le dans le commun de votre classe dans le dossier « draw my life »

Etape 4 : Montage avec le logiciel Movie Maker



2/ modifier votre film dans « outils vidéo »

Supprimez les sons parasites de votre vidéo grâce à l'icône « volume vidéo »

Fichier Accueil Animations Effets visuels	Projet	Affichage	Outils vidéo Edition	Mon film	- Movie Mak
Apparition en fondu : Aucune	Couleur d' arrière-plan +	Vitesse : Vitesse : Ourée : Ajuster	1x •	Fractionner	Outil Découper Ma
Vous pouvez donc accélérer des tronçons votre film pour que l'image coïncide avec le texte (menu déroulant « vitesse »)	*.	I (s	placer le cur (sélectionne supprimer o	rseur pour er) les part ou à accélé	fractionner ies à rer

3/ <u>Vous pouvez embellir votre projet</u> en rajoutant un titre, un générique, ou de la musique (mais attention choisir une musique libre de droit)

Titre				
	Mo	ntages automa	atiques	

Onglet « accueil »

4/ enregistrer votre draw my life

) (" ∓		Outils vidéo	Mon film - Movie M		
Nouveau proiet	Param	ètre recommandé			
Quvrir un projet	Param	<u>R</u> ecommandé pour ce projet	\bigcirc		
Enregistrer le projet		Pour lecture sur <u>o</u> rdinateur			
	Paramètres communs				
	1080	Pour affichage <u>h</u> aute définition			
		Pour lecture sur <u>o</u> rdinateur			
Enregistrer le <u>f</u> ilm	=	Pour envoi par courrier électro <u>n</u> ique			
Impester à partir <u>d'</u> un appareil	Param	ètres du téléphone et du périphérique			
<u>≸</u> Op <u>t</u> ions		Apple iPh <u>o</u> ne			
) À p <u>r</u> opos de Movie Maker		Feature phone (grand <u>f</u> ormat)			
Quitter		Feature phone (pe <u>t</u> it format)			

Pensez à renommer votre projet avec votre nom et à l'enregistrer dans le commun de la classe.